



## Examen Patrón/Patrona para Navegación Básica (PNB)

Nombre y apellidos:

### (I) NOMENCLATURA NÁUTICA

1.- Los pisos o suelos del barco, se denominan:

- a) Amuras
- b) Aletas
- c) Costados
- d) Cubiertas

2.- La mecha, la limera y los guardines son partes:

- a) Del casco de la embarcación.
- b) Del molinete.
- c) De la hélice.
- d) Del timón.

3.- Barlovento es:

- a) Es aquella parte de una embarcación por dónde viene el viento.
- b) Es aquella parte de una embarcación por donde sale el viento.
- c) Una pieza metálica con forma de cuerno para hacer firmes las amarras.
- d) El costado de babor visto desde la proa de la embarcación.

4.- Las máquinas destinadas a expulsar líquidos acumulados en el interior del barco son las:

- a) Bombas de aire comprimido.
- b) Bombas de aceite hidráulico.
- c) Bombas de achique.
- d) Bombas de combustible Diesel.

### (II) ELEMENTOS DE AMARRE Y FONDEO

5.- Cuando el ancla no se fija o se desliza por el fondo provocando un desplazamiento del barco, se dice que en ancla está:

- a) Basculando.
- b) Orincando.
- c) Borneando.
- d) Garreando.



6.- ¿Qué nombre recibe el asta larga que en uno de sus extremos tiene un elemento metálico con punta y gancho, que sirve para ayudar a atracar o desatracar, agarrar un cabo o gaza, ayudar a un naufrago o recoger un objeto del agua?

- a) Noray.
- b) Roldana.
- c) Cornamusa.
- d) Bichero

### **(III) SEGURIDAD EN LA MAR**

7.- El movimiento transversal ocasionado en una embarcación de recreo a consecuencia del oleaje, se denomina:

- a) Balance
- b) Cabezada
- c) Cuchareo
- d) Arrufo

8.- Si tuviésemos que capear un temporal, la mejor forma sería:

- a) Proa a la mar, avante toda.
- b) Popa a la mar, avante con velocidad mínima.
- c) Popa a la mar, avante toda.
- d) Amura a la mar, avante con poca velocidad.

9.- Se denominan aguas someras, a las zonas:

- a) Poco profundas.
- b) Muy profundas y con grandes corrientes.
- c) De tormentas eléctricas.
- d) De baja densidad de tráfico marítimo.

10.- Para librar a una persona que ha caído al agua de la hélice, es necesario en primer lugar:

- a) Dar atrás lo antes posible.
- b) Hacer caer la proa de la embarcación hacia la banda contraria por la que ha caído dicha persona.
- c) Dar la máxima potencia avante al motor.
- d) Hacer caer la proa de la embarcación hacia la banda por la que ha caído dicha persona.

### **(IV) LEGISLACIÓN**

11.- Nos encontramos fondeados en la Ría de Vigo, ¿está permitida la descarga de aguas sucias de nuestra embarcación?

- a) Está permitida su descarga siempre y cuando tengamos una corriente de agua superior a los 3 nudos.
- b) Está permitida su descarga siempre y cuando hayan sido tratadas previamente.
- c) No se permite descarga alguna, ni estando tratadas dichas aguas estaría permitido.
- d) Está permitida su descarga indistintamente de si han sido tratadas o no.



12.- En caso de que se reciba una petición de auxilio por parte de un buque que se encuentra en peligro.

- a) Sólo es obligatorio el salvamento de las personas.
- b) Sólo es obligatorio el salvamento de los bienes.
- c) Deberemos esperar las instrucciones del capitán marítimo antes de actuar.
- d) Es obligatorio auxiliar a las personas y los bienes que se encuentran a bordo.

### **(V) BALIZAMIENTO**

13.- ¿Qué marca de tope deberíamos ver por babor entrando en puerto en la región A?

- a) Un cilindro rojo.
- b) Un cilindro verde.
- c) Una esfera roja.
- d) Un rectángulo verde.

14.- Navegando con Rumbo Sur, observo por la proa una marca con dos conos negros superpuestos, opuestos por sus bases, al identificarla, sé que debo:

- a) Meter timón y dejar la marca por babor.
- b) Meter timón y dejar la marca por estribor.
- c) Meter timón y dejar la marca por cualquier banda.
- d) Meter timón y poner rumbo Norte pues la marca indica el límite de aguas navegables.

15.- ¿Cuál es el color característico de una marca especial?

- a) Blanco.
- b) Rojo.
- c) Amarillo.
- d) Verde.

16.- Cuando una marca de peligro aislado tiene tope, será:

- a) Dos esferas negras superpuestas.
- b) Dos esferas rojas superpuestas.
- c) Una esfera negra.
- d) Una esfera roja.

17.- Una marca cilíndrica roja con una banda ancha horizontal verde, es una marca:

- a) Canal principal a estribor.
- b) Canal principal a babor.
- c) Cardinal este.
- d) Cardinal Sur.



## (VI) REGLAMENTO (RIPA)

18.- Se considera que dos buques están de vuelta encontrada cuando:

- a) Un buque vea al otro por su proa o casi por su proa, de forma que, de noche vería las luces de tope de ambos palos del otro enfiladas o casi enfiladas y las dos luces de costado.
- b) Un buque vea al otro por su popa o casi por su popa, de forma que, de noche vería las luces de tope de ambos palos del otro enfiladas o casi enfiladas y las dos luces de costado.
- c) Un buque vea al otro por su través, con los topes enfilados o casi y las dos luces de costado.
- d) Ninguna de las respuestas anteriores es cierta.

19.- En los canales angostos, los buques que naveguen en él:

- a) Se mantendrán lo más cerca posible del límite interior que quede por su costado de babor.
- b) Se mantendrán lo más cerca posible del límite interior que quede por su costado de estribor.
- c) Se mantendrán lo más cerca posible del límite exterior que quede por su costado de estribor.
- d) Se mantendrán lo más cerca posible del límite exterior que quede por su costado de babor.

20.- Los buques en navegación que de día exhiben dos esferas negras, una encima de la otra, nos indican que:

- a) Están sin gobierno
- b) Se dedican a la pesca de arrastre
- c) Se dedican a operaciones de dragado
- d) Están solicitando ayuda

21.- Un buque que navegue a vela, cuando sea también propulsado mecánicamente, deberá exhibir a proa, en el lugar más visible:

- a) Una marca cónica con el vértice hacia arriba.
- b) Una marca cónica con el vértice hacia abajo.
- c) Una marca bicónica con los conos unidos por sus bases.
- d) Una marca bicónica con los conos unidos por sus vértices.

22.- Cuando un buque abrigue dudas de si está alcanzando o no:

- a) Considerará que no lo está haciendo y seguirá a rumbo.
- b) Considerará que lo está haciendo y actuará como buque que alcanza.
- c) Considerará que lo está haciendo y buscará la luz de costado de estribor del buque alcanzado siempre que sea posible.
- d) Considerará que lo está haciendo y actuará como buque en situación de cruce, aplicando las prioridades oportunas.



23. Los buques de vela, en navegación, se mantendrán apartados de la derrota de:
- Un buque sin gobierno.
  - Un buque con capacidad de maniobra restringida.
  - Un buque dedicado a la pesca.
  - Las tres respuestas anteriores son correctas.
- 24.- En condiciones de visibilidad reducida, si escuchamos cada minuto una pitada corta seguida de una larga y una corta, se trata de:
- Un buque fondeado
  - Un buque de vela indicando su posición y riesgo de abordaje
  - Un buque que remolca o empuja por el costado
  - Un buque de práctico
- 25.- Cuando navegando avistamos un barco con dos luces todo horizonte en línea vertical, verde la superior y blanca la inferior, o una marca consistente en dos conos unidos por sus vértices en línea vertical, uno sobre otro, además de una luz de tope a popa y más elevada que la luz verde todo horizonte, nos encontramos ante un buque:
- Que está siendo remolcado.
  - Con capacidad de maniobra restringida.
  - Dedicado a la Pesca de arrastre.
  - Sin gobierno.
- 26.- El Reglamento (RIPA) define un "Buque sin gobierno" como:
- Todo buque que, por cualquier circunstancia excepcional, tiene reducida su capacidad para maniobrar en la forma exigida por este Reglamento y, por consiguiente, no puede apartarse de la derrota de otro buque.
  - Todo buque que, debido a la naturaleza de su trabajo, tiene reducida su capacidad para maniobrar en la forma exigida por este Reglamento y, por consiguiente, no puede apartarse de la derrota de otro buque.
  - Todo buque de propulsión mecánica que, por razón de su calado en relación con su profundidad y la anchura disponibles del agua navegable, tiene una capacidad muy restringida de apartarse de la derrota que está siguiendo.
  - Ninguna de las respuestas anteriores es correcta.
- 27.- Luz amarilla sin interrupción en todo un arco de horizonte de 135 grados, es la definición de:
- Una luz centelleante.
  - Una luz de alcance.
  - Una luz de tope.
  - Una luz de remolque.

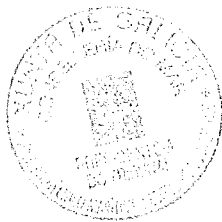




TITULACIÓN / TITULACIÓN	PATRÓN/PATROA PARA NAVEGACIÓN BÁSICA PATRÓN/PATRONA PARA NAVEGACIÓN BÁSICA
LUGAR EXAME / LUGAR EXAMEN	Vigo - Conector
DATA EXAME / FECHA EXAMEN	27/11/23
DNI / NIE / PASAPORTE	
NOME E APELIDOS / NOMBRE Y APELLIDOS	

DURACIÓN MÁXIMA DO EXAME / DURACIÓN MÁXIMA DEL EXAMEN	45 MINUTOS
---	------------

NOMENCLATURA NÁUTICA / NOMENCLATURA NÁUTICA	1	A	<input type="checkbox"/>	B	<input type="checkbox"/>	C	<input type="checkbox"/>	D	<input checked="" type="checkbox"/>
	2	A	<input type="checkbox"/>	B	<input type="checkbox"/>	C	<input type="checkbox"/>	D	<input checked="" type="checkbox"/>
	3	A	<input checked="" type="checkbox"/>	B	<input type="checkbox"/>	C	<input type="checkbox"/>	D	<input type="checkbox"/>
	4	A	<input type="checkbox"/>	B	<input type="checkbox"/>	C	<input checked="" type="checkbox"/>	D	<input type="checkbox"/>
ELEMENTOS DE AMARRE E FONDEO / ELEMENTOS DE AMARRE Y FONDEO	5	A	<input type="checkbox"/>	B	<input type="checkbox"/>	C	<input type="checkbox"/>	D	<input checked="" type="checkbox"/>
	6	A	<input type="checkbox"/>	B	<input type="checkbox"/>	C	<input type="checkbox"/>	D	<input checked="" type="checkbox"/>
SEGURIDADE / SEGURIDAD	7	A	<input checked="" type="checkbox"/>	B	<input type="checkbox"/>	C	<input type="checkbox"/>	D	<input type="checkbox"/>
	8	A	<input type="checkbox"/>	B	<input type="checkbox"/>	C	<input type="checkbox"/>	D	<input checked="" type="checkbox"/>
	9	A	<input checked="" type="checkbox"/>	B	<input type="checkbox"/>	C	<input type="checkbox"/>	D	<input type="checkbox"/>
	10	A	<input type="checkbox"/>	B	<input type="checkbox"/>	C	<input type="checkbox"/>	D	<input checked="" type="checkbox"/>
LEXISLACIÓN / LEGISLACIÓN	11	A	<input type="checkbox"/>	B	<input type="checkbox"/>	C	<input checked="" type="checkbox"/>	D	<input type="checkbox"/>
	12	A	<input checked="" type="checkbox"/>	B	<input type="checkbox"/>	C	<input type="checkbox"/>	D	<input type="checkbox"/>
BALIZAMENTO / BALIZAMIENTO	13	A	<input checked="" type="checkbox"/>	B	<input type="checkbox"/>	C	<input type="checkbox"/>	D	<input type="checkbox"/>
	14	A	<input type="checkbox"/>	B	<input checked="" type="checkbox"/>	C	<input type="checkbox"/>	D	<input type="checkbox"/>
	15	A	<input type="checkbox"/>	B	<input type="checkbox"/>	C	<input checked="" type="checkbox"/>	D	<input type="checkbox"/>
	16	A	<input checked="" type="checkbox"/>	B	<input type="checkbox"/>	C	<input type="checkbox"/>	D	<input type="checkbox"/>
	17	A	<input checked="" type="checkbox"/>	B	<input type="checkbox"/>	C	<input type="checkbox"/>	D	<input type="checkbox"/>
REGULAMENTO (RIPA) / REGLAMENTO (RIPA)	18	A	<input checked="" type="checkbox"/>	B	<input type="checkbox"/>	C	<input type="checkbox"/>	D	<input type="checkbox"/>
	19	A	<input type="checkbox"/>	B	<input type="checkbox"/>	C	<input checked="" type="checkbox"/>	D	<input type="checkbox"/>
	20	A	<input checked="" type="checkbox"/>	B	<input type="checkbox"/>	C	<input type="checkbox"/>	D	<input type="checkbox"/>
	21	A	<input type="checkbox"/>	B	<input checked="" type="checkbox"/>	C	<input type="checkbox"/>	D	<input type="checkbox"/>
	22	A	<input type="checkbox"/>	B	<input checked="" type="checkbox"/>	C	<input type="checkbox"/>	D	<input type="checkbox"/>
	23	A	<input type="checkbox"/>	B	<input type="checkbox"/>	C	<input type="checkbox"/>	D	<input checked="" type="checkbox"/>
	24	A	<input checked="" type="checkbox"/>	B	<input type="checkbox"/>	C	<input type="checkbox"/>	D	<input type="checkbox"/>
	25	A	<input type="checkbox"/>	B	<input type="checkbox"/>	C	<input checked="" type="checkbox"/>	D	<input type="checkbox"/>
	26	A	<input checked="" type="checkbox"/>	B	<input type="checkbox"/>	C	<input type="checkbox"/>	D	<input type="checkbox"/>
	27	A	<input type="checkbox"/>	B	<input type="checkbox"/>	C	<input type="checkbox"/>	D	<input checked="" type="checkbox"/>



Núm. mínimo de respostas correctas / Núm. mínimo de respuestas correctas	17
Núm. máximo de erros permitidos / Núm. máximo de errores permitidos	10
Núm. máximo de erros permitidos en balizamento / Núm. máximo de errores permitidos en balizamiento	2
Núm. mínimo de respostas correctas en balizamento / Núm. mínimo de respuestas correctas en balizamiento	3
Núm. máximo de erros permitidos en regulamento / Núm. máximo de errores permitidos en reglamento	5
Núm. mínimo de respostas correctas en regulamento / Núm. mínimo de respuestas correctas en reglamento	5

APTO / APTO	
NON APTO / NO APTO	

OBSERVACIÓNS: Máis dunha resposta anula a pregunta e estas deben estar claramente sinalizadas  
OBSERVACIONES: Más de una respuesta anula la pregunta y estas deben estar claramente señalizadas

